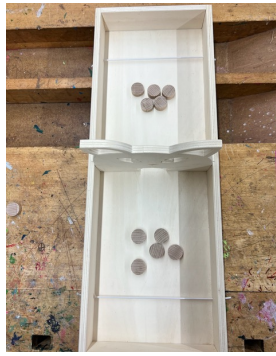


23.08 Scheibenspicker



Aufgabe

Entwickle mit einem Grundbrett der Grösse 50 x 25 cm ein Spickspiel. Dabei werden mit einem einfachen Spickmechanismus aus einem Gummiband Scheiben aus Holzrundstäben durch Lücken in einer Mittelwand gespickt. Ziel ist es, alle seine Scheiben schneller auf die andere Seite zu bringen als der Gegner. Plane dein eigenes Spiel. Säge die Teile zurecht und baue dein Spiel zusammen. Bohre ca. 10 cm vom hinteren Rand je zwei Löcher in die Seitenwand, so dass du das Gummiband spannen kannst. Achte darauf, dass die Gummibänder auf beiden Seiten ungefähr gleich stark gespannt sind. Fixiere die Mittelwand mit Schrauben, so dass du sie bei Bedarf auswechseln kannst (siehe Tüftelidee). Säge die Scheiben aus einem Rundholzstab zu, schleife sie und teste dein Spiel.

Kompetenzen

- Ideen und Informationen sammeln und nach eigenen Kriterien ordnen können; (TTG 2.A 1b)
- Funktions- und Konstruktionsprinzipien von Objekten aus dem Bereich Spiel und Freizeit erkennen und für eigene Umsetzungen nutzen können (z.B. technisches Spielzeug); (TTG 2.B 1d3)

Tüftelidee

- Gestalte dein Spiel zu einem von dir gewünschten Thema. Säge den Mittelteil dazu passend aus und färbe dein Spiel passend. Gestalte auch die Spielsteine zu deinem Thema passend.
- Baue eine zweite Mittelwand mit einem anders gestalteten Durchlass für die Scheiben (z.B. grösser, kleiner, zwei Löcher, Löcher nicht im Zentrum) und teste deine neue Spielvariante.

Material

Sperrholzplatte Dicke 8 mm für den Boden und Dicke 12 mm für die Zwischenwand, Sperrholzleisten Dicke 12 mm für den Rand, Gummiband, Holzrundstab \varnothing 25 mm

Notizen