

23.05 Leichtball-Spicker



Aufgabe

Entwickle aus einer PET-Flasche und aus Elektrikerrohren einen Spicker für einen Styropor- oder Pingpong-Ball. Schneide eine PET-Flasche sorgfältig auf. Säge beim Elektrikerrohr mit Durchmesser 20 mm ein ca. 10 cm langes Stück ab und verdicke den vordersten Teil mit Malerabdeckband, so dass das Rohr richtig gut im Hals der PET-Flasche fixiert ist. Säge ein 20 cm langes Stück ab vom 16 mm-Rohr, platziere es im dickeren Rohr, so dass es ca. 3 cm oben in die PET-Flasche ragt und bohre unten zwei Löcher, eins für die Schraube als Stopper und eines etwas weiter unten für das Rundelastik. Fixiere die Schraube mit einer Stoppmutter, ziehe das Gummiband durch das untere Loch und fixiere es am Hals der PET-Flasche. Teste deinen Leichtball-Spicker und verändere evtl. die Spannung beim Rundelastik, bevor du den Knoten richtig festziehst.

Kompetenzen

- Funktions- und Konstruktionsprinzipien von Objekten aus dem Bereich Spiel und Freizeit erkennen und für eigene Umsetzungen nutzen können (z.B. Geschicklichkeitsspiel, technisches Spielzeug, Sportgerät); (TTG 2.B 1d3)
- Ideen und Informationen sammeln und nach eigenen Kriterien ordnen können; (TTG 2.A 1b)

Tüftelidee

- Starte einen Mini-Tüftelwettbewerb: Wessen Ball-Spicker funktioniert am bestens? Und wer kann mit seinem Ball-Spicker am besten Ziele treffen?
- Erweitere die PET-Flasche mit einem Trichter, so dass du die Bälle besser auffangen kannst.

Material

PET-Flaschen, Elektrikerrohre mit \varnothing 20 und 16 mm, Metallschraube, z.B. M3 x 30 mm, Stoppmutter, Gummibänder oder Rundelastik, Styropor- oder Pingpongball, evtl. Draht

Notizen