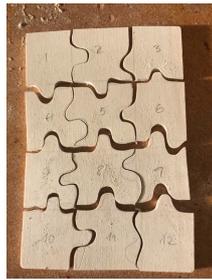


21.08 Bilderquiz



**Aufgabe**  
 Entwickle ein Bilderquiz, bei dem durch Würfeln Flächen aufgedeckt werden, bis das Bild erkannt wird. Säge ein Grundbrett und einen Rahmen aus. Das Innere des Rahmens sägst du in 12 ca. gleich grosse, verschieden geformte Puzzleteile. Säge dann aus dünnen Holzleisten drei Zwischenstücke und füge die Bodenfläche, die Leisten und den Rahmen mit Leim und evtl. kleinen Nägeln. Oben wird keine Leiste eingefügt, dort kann nachher das Bild eingeschoben werden (Bild 4). Schleife alle Teile und bemale sie mit Acrylfarbe. Nummeriere die Puzzleteile von 1 bis 12. Schneide aus Illustrierten Bilder in der Grösse deines Spiel aus und schiebe sie von oben in deinen Rahmen. Decke das Bild mit dem Puzzle zu. Nun wird gewürfelt und es darf immer die gewürfelte Zahl oder eine der Ziffern auf den Würfeln entfernt werden. Wer erkennt zuerst das Bild?

**Kompetenzen**

- Das Verfahren Sägen mit zunehmender Selbstständigkeit und Genauigkeit ausführen und das Tempo steigern können (insbesondere Sperrholz); (TTG.2D 1 1b und 2b)
- Eine Aufgabenstellung erfassen, Ideen und Informationen sammeln und nach eigenen oder vorgegebenen Kriterien ordnen können; (TTG 2.A 1b)

**Tüftelidee**

- Säge deine Puzzelfläche neu mit nun 18 Teilen. Spielt nun dein Spiel mit 3 Würfeln.
- Erfindet weitere Spielregeln für euer Spiel. z.B. darf man nicht mehr weiter spielen, wenn man keine weiteren Zahlen aufdecken kann... oder man kann beim Würfeln auch Minus- und Malrechnen...
- Zeichnet eigene Bilder zu einem beliebigen Thema für euer Bilderquiz.

**Material**  
 Sperrholzplatte Dicke ca. 6 mm, Holzleisten oder auch Kartonstreifen (Dicke ca. 2-3 mm), Halbkarton, Illustrierte, Acrylfarben, wasserfeste Filzstifte

**Notizen**